



Nombre : Raiko Saavedra

Aspecto : Serio y centrado

Clase social : Media

Antigua profesión : Erudito descastado

Arquetipo : Libro / Técnico

Planeta : Acuario

Gravedad nativa : G++ .. G+ .. G .[G-]. ØG

(DI)
Pistas iniciales 2



Rasgos nativos

- *Tecnokinesis (don menor del Arte)*
Puedes intentar controlar pequeños artefactos tecnológicos mentalmente. Tira +PO. Con un éxito consigues el efecto deseado. Entre 7 y 9 obtienes un -1 a tus tiradas de Arte hasta que descanses.

Lealtad : 1

☐☐☐☐ 0 : Sangría

Honor : 2
(1+HO)

Protección Sangría: 2
(PO)

Wakizashi (daño 2)
Caja de herramientas
Botiquín

- ☒ Pistola de plasma (daño 3, recarga, energía)
- ☒ Blindaje ligero (protección 1)
- ☒ Ojos cibernéticos: amplificador de visión

Equipo 3

El séquito

CORAJE : -1

DISCIPLINA : +2

HONESTIDAD : +1

SUBTERFUGIO : -1

POTENCIAL : +2

Salud (5+CO)



Destrozado 0

Absorción heridas (2+SU) 1

Asustado 0

Abrumado 0

Inconsciente

- *Artilugios multiuso*: dispones de una colección de herramientas o reliquias capaces de sacarte de problemas. Estos artilugios tienen una serie de etiquetas que los definen.

Botas de vuelo (Botas + Propulsor + Propulsor + Movimiento alternativo) : unas botas propulsoras que permiten al usuario desplazarse volando.

Robo-guardaespaldas (Robot + Escudo + Mecánico + Protección 2 contra energía): un pequeño robot que acompaña al agente y puede desplegar un escudo de protección que protege frente a ataques a distancia de energía.

Cuando tengas menos artilugios de tu máximo (o simplemente quieras sustituir alguno), puedes construir uno nuevo pasando un día o un tiempo equivalente en tu taller.

Cuando uses uno de ellos como arma, puedes gastar 1 [Pista] para usar tu puntuación de Disciplina en lugar del atributo indicado por el movimiento.

☒ Técnico

- *Esto se arregla con un par de golpes*: puedes intentar arreglar o estropear cualquier artefacto mecánico si cuentas con las herramientas apropiadas. Tira +DI. Con 10+ lo has reparado/roto por el momento y así se va a quedar por un rato. Entre 7-9 escoge uno:

- te lleva más tiempo de lo que esperabas.
- es más arriesgado de lo que pensabas, te pones en peligro.
- lo tienes, pero no es permanente, apenas unos instantes antes de que vuelva a estar como antes.

Nombre: _____

Concepto: _____

Brío

(fuerza, resistencia, valor...)

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Atletismo | <input type="checkbox"/> Combate cuerpo a cuerpo |
| <input type="checkbox"/> Equitación | <input type="checkbox"/> Combate sin armas |
| <input type="checkbox"/> Intimidar | <input type="checkbox"/> Supervivencia |

Picaresca

(astucia, sigilo, rapidez...)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Acrobacias | <input type="checkbox"/> Combate a distancia |
| <input checked="" type="checkbox"/> Engañar | <input type="checkbox"/> Latrocinio |
| <input type="checkbox"/> Perspicacia | <input type="checkbox"/> Sigilo |

Galantería

(belleza, presencia, educación...)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Bajos fondos | <input checked="" type="checkbox"/> Arte |
| <input type="checkbox"/> Comercio | <input checked="" type="checkbox"/> Diplomacia |
| <input checked="" type="checkbox"/> Seducción | <input type="checkbox"/> Trato con animales |

Erudición

(inteligencia, conocimiento, disciplina...)

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Humanidades | <input checked="" type="checkbox"/> Ciencias |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ingeniería | <input type="checkbox"/> Lingüística |
| <input type="checkbox"/> Medicina | <input type="checkbox"/> Navegación |



Talentos _____

Armas _____

Equipo _____

Anotaciones _____

PV: _____

Defensa: _____

Iniciativa: _____

Fortuna: _____